



Schräger Wurf:
Berechnung zum Autosprung über die "Donau" im Film "Im Juli" (Fatih Akin)

Im Filmausschnitt benannte Größen:

$$m = 0,5 \text{ t}$$

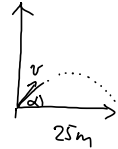
$$s = 25 \text{ m}$$

$$\alpha = 10^\circ$$

$$v = 96,41 \frac{\text{km}}{\text{h}} \approx 26,8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$g = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

ohne Luftreibung
(idealisierende Bedingung)

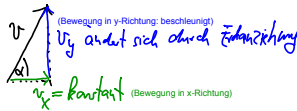


(physikalische) Basis der folgenden Rechenschritte:

Unabhängigkeitsprinzip

Die Bewegungen in x- und in y-Richtung werden unabhängig voneinander betrachtet.

Die reale Bewegung v wird dazu über ein rechtwinkliges Dreieck in die zwei gedachten Bewegungen v_x und v_y zerlegt.



Rechenschritt 1: Berechnung von v_x

$$\cos \alpha = \frac{v_x}{v} \quad v_x = v \cdot \cos \alpha$$

$$v_x = 26,8 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \cos 10^\circ$$

$$v_x \approx 26,4 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Rechenschritt 2: Berechnung der Dauer t des Sprungs

Das Unabhängigkeitsprinzip liefert über v_x (Bewegung mit konstanter Geschwindigkeit) eine einfache Möglichkeit t zu berechnen.

Zeit t für den Sprung

$$t = \frac{s}{v_x} \quad t = \frac{25 \text{ m}}{26,4 \frac{\text{m}}{\text{s}}} \quad t \approx 0,95 \text{ s}$$

Rechenschritt 3: Mithilfe der Dauer t des Sprungs lässt sich jetzt die Bewegung in y-Richtung genauer untersuchen.

a) Berechnung von v_y

In dieser Zeit $t = 0,95 \text{ s}$ bewegt sich das Auto auch in y-Richtung

$$v_y = 4,5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad (v_x^2 + v_y^2 = v^2 \text{ oder } v_y = v \cdot \sin \alpha)$$

b) Die Bewegung des Autos in y-Richtung entspricht dem schon behandelten Fall **senkrechter Wurf nach oben**, d. h. sie lässt sich erneut mithilfe des Unabhängigkeitsprinzips in zwei einfachere Teilbewegungen ersetzen.

Teilbewegung 1:

Bewegung nach oben mit konstanter Geschwindigkeit v_y

$$y \uparrow = 4,5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 0,95 \text{ s}$$

$$y \uparrow \approx 4,3 \text{ m}$$

$$v = s/t$$

Teilbewegung 2:

Bewegung nach unten mit beschleunigter Bewegung

$$y \downarrow = \frac{1}{2} g \cdot t^2$$

$$y \downarrow = \frac{1}{2} \cdot 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot (0,95 \text{ s})^2$$

$$y \downarrow \approx 4,51 \text{ m}$$

$$s = 1/2 \cdot a \cdot t^2$$

Addition der beiden (gedachten) Teilstrecken zur (realen) Gesamtstrecke:

$$\text{Gesamtstrecke in y-Richtung: } y_{\text{ges}} = y \uparrow - y \downarrow$$

$$y_{\text{ges}} = 4,3 \text{ m} - 4,51 \text{ m}$$

$$y_{\text{ges}} \approx -0,21 \text{ m}$$

Das Ergebnis ist negativ, d. h. das Auto landet – wie auch im Film zu sehen – leider im Wasser.